**Постановка задачи**

1. **Организационно-экономическая сущность задачи**

**Наименование задачи:** Помощник по игре “Warhammer 40000”

**Цель разработки:** Упрощение внутри игровых процессов.

**Назначение:** Данный продукт разрабатывается для людей любого возраста, желающим упростить внутри игровой процесс, ознакомиться с правилами игры, найти информацию по юнитам, редактировать свою армию.

**Периодичность использования:** В любое время.

**Источники и способы получения данных:** Ручной ввод, и правила игры “WARHAMMER 40000”.

**Обзор существующих аналогичных ПП:** Подобных приложений не найдено.

1. **Функциональные требования**

Описание перечня функций и задач, которые должен выполнять

будущий ПП:

**Пользователь:**

1. Использовать функцию упрощения расчётов.

2. Ознакомление с правилами.

3. Просмотр характеристик юнитов.

4. Редактирование армии.

5. Регистрация пользователя.

6. Просмотр армий других пользователей.

**Описание функций:** Эта игра предполагает большое количество бросков кубиков, это приложение упрощает данную механику прогнозируя результат.

1) “Упрощение игры” - На главной странице выбираем вкладку “Упрощение игры”. Пользователь переходит на другую вкладку где нужно в 2 поля ввести фракции врага и пользователя, нажимаем на кнопку “ок”, далее переходим на другую вкладку, на вкладке будут поля: Выбор вашего юнита, выбор действия (в зависимости от выбора появляются новые поля), выбор вражеского юнита, выбор усилений вражеского юнита. Далее нажимам на кнопку “расчёт” и пользователю высвечивается результат (Не попал, не пробил, количество урона).

2) ”Характеристика юнитов” - На главной вкладке нажимаем вкладку “Характеристика юнитов”, пользователь переходит на другую вкладку, на которой находятся списки фракций, нажимая на определенную фракцию нас перекидывает на другую вкладку с юнитами этой фракции, выбрав юнита из списка вас перекидывает на другую вкладку с характеристиками юнита, можно воспользоваться поискам и найти определенного юнита и посмотреть его характеристики.

3) “Редактор армии” - Пользователь на главной вкладке нажимает на вкладку “Редактор армии”, и переходит на другую вкладку, на новой вкладке будут расположены фракции, выбираем нужную, выбираем юнита, далее нас перекидывает к нашему списку, снизу будет расположена кнопка “+”, нажимая нас снова перекидывает на вкладку с фракциями, и так повторяем до тех пор пока ограничение по CP не достигнет максимума (У юнитов есть своя стоимость CP (Command points), в армии максимум 1000 CP).

4) “Просмотр армий других пользователей ” - На главной вкладке выбираем вкладку “Армии других пользователей ”, пользователь переходит на другую вкладку, где будут расположены “Army lists” других пользователей, снизу будет кнопка “+” нажав на неё пользователь переходит на другую вкладку, где расположены “Army lists” пользователя, при нажатии на один из них он опубликует этот список.

**3. Описание процессов с входной, выходной и условно-постоянной информацией**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Категория пользователей | Наименование процесса | Краткое описание алгоритма выполнения процесса | Входная информация | Выходная информация | Условно-постоянная информация |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 1 | Пользователь | Регистрация | При входе в приложение появятся поля для ввода email, и для ввода пароля | Заполнение полей регистрации (email, пароль) | Вход в приложение | Отсутствует |
| 2 | Пользователь | Упрощение расчётов | Выбираем вкладку, перейдя выбираем фракции, нажимаем “ок”, перейдя на другую вкладку заполните поля | Заполнение всех полей | Результат (Не попал, не пробил, количество урона). | База данных |
| 3 | Пользователь | Ознакомление с правилами | На главной вкладке нажимаем вкладку “Правила”, пользователь переходит на другую вкладку, на которой будут расположены краткие правила по игре | Отсутствуют | Список правил | Информация о правилах |
| 4 | Пользователь | Просмотр характеристик юнитов | Выбираем вкладку, перейдя можно воспользоваться поискам или на вкладке выбираем нужную фракцию, далее смотрим характеристики юнитов | Название юнита | Характеристика юнита | База данных |
| 5 | Пользователь | Редактирование армии | Перейдя на вкладку, увидим список фракций, выбираем нужную, далее выбираем нужного юнита до тех пор пока не достигнется лимит по CP | Юнит | Лист с армией | База данных |
| 6 | Пользователь | Просмотр армий других пользователей | Перейдя на вкладку, там будут расположены “Army lists” других игроков, нажав на кнопку “+” можно поделиться своими “Army lists” | “Army lists” | Отсутствует | Отсутствует |

**4. Эксплуатационные требования**

**Требования к применению:** помогает упростить внутри игровой процесс, составить список армии, и узнать правила.

**Требования к реализации:** Для реализации будет использоваться язык java, для реализации базы данных JDBC.

**Требование к надежности:** Система может быть недоступна не более чем 24 часа в год.

**Требования к интерфейсу:** при разработке приложения должны быть использованы преимущественного белые и черные оттенки. При входе в приложение будет экран регистрации, далее будет главная вкладка, на которой располагаются кнопки для перехода на вкладки (Упрощение игры, ознакомление с правилами, характеристика юнитов, шеринг, редактор армии), аватарка пользователя

**Требования к хостингу:**

* Поддерживает 1С-Битрикс, WordPress, Joomla!, Drupal и любые
* другие CMS
* Круглосуточный мониторинг серверов 24/7: сбои устраняются
* раньше, чем их можно заметить
* Объем дискового пространство 8Гб,
* Эффективная защита от спама и взлома
* Базы данных хранятся на SSD-дисках.
* Максимальный размер базы данных - 2 Гб
* Все данные проходят через процедуру ежедневного резервного
* копирования. Копии хранятся в течение 20 дней.
* Поддержка MySQL, Python, PHP, Ruby, Node.js
* Стоимость хостинга составит 13,77р в месяц (165,24 за год)
* Стоимость домена Леки.бел 25,20 за год
* https://domain.by/hosting-order/#tariffs